Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенок Сергей Михтестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Должность: ректор

Дата подписания: 18.06.2024 07:39:06

«Музыкальное оформление проекта», СЕМЕСТР 6 Уникальный программный ключ: *«Му* е3а68f3eaa<u>1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836</u>

aa <u>1e626/4054f4998U990306Df0cf836</u>	
Код, направление подго-	51.03.02
товки	НАРОДНАЯ ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КУЛЬТУРА
Направленность (профиль)	Руководство любительским театром
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Режиссуры
Выпускающая кафедра	Режиссуры

Проверяе- мая ком- петенция	Задание	Варианты ответов	Тип слож- ности во- проса	Кол-во баллов за правиль- ный от- вет
ОПК-1.3	1 организация звука музыкального произведения во времени (выберите правильный вариант ответа):	A) Ритм Б) Мелодия В) Темп Г) Гармония Д) Лад	низкий	2,0
ОПК-1.3	2. Какой из музы- кальных инструмен- тов получил название «инструмент ор- кестр» (выберите правильный вари- ант ответа):	A) гармонь Б) скрипка В) орган Г) фортепиано	низкий	2,0
ОПК-1.3	3. Музыкальное со- провождение — это (выберите правильный вариант ответа):	A) аккорданементБ) аккомпанементВ) инструментΓ) оркестровка	низкий	2,0
ОПК-1.3	4. Основным элементом музыкальной драматургии является (выберите правильный вариант ответа):	А) ритмическая организация музыки Б) художественный образ В) набор средств музыкальной выразительности Г) музыкальная тема	низкий	2,0
ОПК-1.3	5. Одна из общих функций музыки в спектакле (выберите правильный вариант ответа):	А) иллюстративность Б) контрастность В) обязательность Г) показательность	низкий	2,0
ОПК-1.3	6. По утверждению К.С. Станиславского, музыка с ее ритмом и мелодией способна (выберите все правильные ответы):	А) самым прямым путем влиять на чувства зрителя Б) изменять ход представления В) непосредственно вызывать и закреплять необходимое актеру самочувствие	средний	5,0

		Г) передавать стремления и чувства режис-		
ОПК-1.3	7. Музыкальные	сера А) Лейтмотив	средний	5,0
OHK-1.5	темы, которые не-	Б) Музыкальный образ	среднии	3,0
	сколько раз повторя-	В) Основной сюжет		
	ются на протяжении	Г) Тема героя		
	всего проекта, выра-	Д) Лейттема		
	жая какую-либо	A) vientrema		
	определенную идею,			
	чувство или черту ха-			
	рактера героя (выбе-			
	рите все правиль-			
	ные ответы):			
ОПК-1.3	8. Основные виды	А) Сюжетная	средний	5,0
	музыки в оформле-	Б) Ситуационная	-1 - \(-,-
	нии проекта (выбе-	В) Главная		
	рите все правиль-	Г) Второстепенная		
	ные ответы):	Д) Условная		
ОПК-1.3	9. Основная работа	А) на генеральной репетиции	средний	5,0
01111 1.3	по вводу музыки в	Б) в репетициях до выхода на сцену	Средиии	3,0
	сценическое дей-	В) в репетициях на сцене		
	ствие начинается	Г) непосредственно на представлении		
	(выбе-	Д) при замысле музыкального сопровожде-		
	рите правильный	ния		
	вариант ответа):			
ОПК-1.3	10. В партитуре зву-	А) аппаратуру	средний	5,0
OHR 1.5	кового сопровожде-	Б) технические средства	среднии	3,0
	ния проекта указы-	В) список действующих лиц и исполните-		
	вают (выберите все	лей		
	правильные от-	Г) количество магнитофонов, усилителей		
	веты):	Д) группы громкоговорителей		
ОПК-1.3	11. Музыка, вклю-	А) драматурга	средний	5,0
01111 1.3	ченная в проект, вы-	Б) продюсера	Средиии	3,0
	ражает авторское от-	В) композитора		
	ношение (выберите	Г) директора		
	все правильные от-	Д) режиссера		
	веты):			
ОПК-1.3	12. Небольшие про-	А) Одночастное	средний	5,0
OHR 1.5	изведения, содержа-	Б) Двухчастное	среднии	3,0
	щие один основной	В) Рондо		
	образ, одно настрое-	Г) Вариации		
	ние или два ярко кон-	Д) Куплетное		
	трастирующих об-			
	раза (выберите пра-			
	вильный вариант			
	ответа):			
ОПК-1.3	13. Основные методы	А) иллюстративно-изобразительный	средний	5,0
	подхода к использо-	Б) наглядно-образный	тродини	2,0
	ванию подобранной	В) тематический		
	музыки в проекте	Г) музыкальный		
	(выберите все пра-	, , ,		
	вильные ответы):			
ОПК-1.3	14. Эффект	А) эффект панорамирования звука	средний	5,0
	1 o ppoki		СРОДПИИ	5,0
	заключа-	Б) эффект имитирования		

	ется в том, что создается иллюзия перемещения источника звука по сцене или зрительному залу во время сценического действия (выберите правильный вариант ответа):	Г) эффект реверберации Д) эффект звуковой перспективы		
ОПК-1.3	15. Остаточное звучание, сохраняющееся после выключения источника звука и обусловленное приходом к слушателю запоздавших, отраженных звуковых волн (выберите правильный вариант ответа):	А) эффект панорамирования звука Б) эффект имитирования В) эффект унисонного звучания Г) эффект реверберации Д) эффект звуковой перспективы	средний	5,0
ОПК-1.3	16. Типы, виды музыки в музыкальном проекте (установите соответствие):	1) увертюра 2) музыкальные антракты 3) музыкальный финал акта или проекта 4) музыкальные номера по ходу действия А) музыка подводит итог мыслям и чувствам Б) музыка является связующим звеном между двумя действиями В) музыкальные вступления Г) музыки, включенная непосредственно в ход действия	высокий	8,0
ОПК-1.3	17. Музыкальные жанры в проекте (установите соответствие):	1) Вокальные 2) Танцевальные А) романс Б) вальс В) фокстрот Г) мазурка Д) баллада Е) частушка	высокий	8,0
ОПК-1.3	18. Работа по музыкальному оформлению проекта содержит основные этапы (установите соответствие):	1) 1 этап 2) 2 этап 3) 3 этап 4) 4 этап А) сочинение оригинальной музыки или подбор готовых музыкальных номеров Б) репетиционная работа по введению музыки в проект В) режиссерский замысел музыкального оформления Г) руководство музыкой на проекте	высокий	8,0
ОПК-1.3	19. Функции сюжетной музыки (выберите все правильные ответы):	А) характеризовать действующих лиц Б) указывать на место и время действия В) создавать атмосферу, настроение сценического действия Г) рассказать о действии, невидимом для зрителя	высокий	8,0

ОПК-1.3	20. Функции услов-	А) создавать атмосферу действия	высокий	8,0
	ной музыки (выбе-	Б) эмоционально усиливать монолог и диа-		
	рите все правиль-	ЛОГ		
	ные ответы):	В) характеризовать действующих лиц		
	,	Г) подчеркивать конструктивно-композици-		
		онное построение проекта		
		Д) рассказывать о действии за сценой		
		Е) подчеркивать и усиливать моменты в		
		действии		