

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенко Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 16.06.2025 12:29:58
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bdfcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Объектно-ориентированное программирование, 5-й семестр

Код, направление подготовки	01.03.02, Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Технологии программирования и анализ данных
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Кафедра прикладной математики
Выпускающая кафедра	Кафедра прикладной математики

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	1. Заполните пропуск: _____ – это универсальный тип данных, состоящий из тематически единого набора полей и методов.	1) класс 2) объект 3) шаблон 4) функция	низкий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	2. Заполните пропуск: _____ – это сущность в адресном пространстве вычислительной системы, появляющаяся при создании экземпляра класса.	1) класс 2) объект 3) шаблон 4) функция	низкий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	3. Какой из перечисленных языков является объектно-ориентированным?	1) C 2) Assembler 3) Prolog 4) C++	низкий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	4. Какое максимальное количество деструкторов в классе в языке C++?	1) ни одного 2) один 3) два 4) неограниченное количество	низкий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	5. Выберите правильный синтаксис для наследования производного класса Derived от базового класса Base в C++.	1) class Derived(Base) 2) class Derived :: Base 3) class Base => Derived 4) class Derived : Base	низкий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	6. В каком порядке выполняются конструкторы при создании объекта производного класса в языке C++?	1) выполняется только конструктор производного класса 2) выполняется только конструктор базового класса 3) вначале выполняется конструктор производного класса, затем – базового 4) вначале выполняется	средний

		конструктор базового класса, затем – производного	
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	7. Как называется класс C++, содержащий чистую виртуальную функцию?	1) абстрактный класс 2) шаблон 3) концепт 4) родительский класс	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	8. Заполните пропуск: _____ – это концепция объектно- ориентированного программирования, согласно которой новый класс может быть создан на основе существующего класса с заимствованием его данных и функциональности.	1) инкапсуляция 2) наследование 3) полиморфизм 4) рекурсия	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	9. Выберите основные термины объектно-ориентированного программирования.	1) класс 2) объект 3) граф 4) сеть	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	10. Заполните пропуск: _____ – это механизм сокрытия данных и функций в объекте, позволяющий разграничивать доступ к различным частям объекта.	1) инкапсуляция 2) наследование 3) полиморфизм 4) рекурсия	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	11. Дан класс: class MyClass { double x; }; Какой тип доступа имеет поле x?	1) public 2) static 3) private 4) protected	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	12. Какой тип наследования по умолчанию используется при наследовании структур (struct) в языке C++?	1) private 2) protected 3) public 4) virtual	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	13. Заполните пропуск: _____ – это конструкция языка C++, которая создает класс или функцию во время компиляции на основе аргументов, которые пользователь предоставляет в качестве параметров.	1) шаблон 2) концепт 3) виртуальная функция 4) абстрактный класс	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	14. Заполните пропуск: _____ – это способность функции обрабатывать данные разных типов.	1) инкапсуляция 2) наследование 3) полиморфизм 4) рекурсия	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	15. Какой спецификатор C++ указывает, что значение переменной или функции может быть вычислено во время компиляции?	1) virtual 2) protected 3) override 4) constexpr	средний
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2	16. Заполните пропуск: _____ функция — это функция- член, которую предполагается	1) шаблонная 2) виртуальная 3) рекурсивная	высокий

ПК-3.3 ПК-4.3	переопределить в производных классах. При ссылке на объект производного класса с помощью указателя или ссылки на базовый класс можно вызвать данную функцию, причем выполняется версия для производного класса.	4) базовая	
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	17. Как называется идиома языка C++, согласно которой ресурсы должны выделяться при создании объекта, а освобождаются – при его уничтожении?	1) RAII 2) SFINAE 3) SIMD 4) SOLID	высокий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	18. Заполните пропуск: В C++ механизм виртуальных функций используется для реализации _____ полиморфизма.	1) базового 2) рекурсивного 3) динамического 4) статического	высокий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	19. Заполните пропуск: В C++ механизм шаблонов используется для реализации _____ полиморфизма.	1) базового 2) рекурсивного 3) динамического 4) статического	высокий
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.3	20. Дан класс с именем MyClass. Какой тип аргумента должен иметь конструктор копирования этого класса?	1) MyClass&& 2) const MyClass& 3) MyClass* 4) void*	высокий