

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 20.06.2024 09:11:03
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e61674b4f4998099d746b5d4b876

**Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине
 Название дисциплины «Технологии программирования», 4 семестр**

Код направления подготовки	38.03.05 Бизнес-информатика
Направленность (профиль)	Экономика предприятий и управление бизнес-процессами
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Менеджмента и бизнеса
Выпускающая кафедра	Менеджмента и бизнеса

Тематика контрольных работ

1. Технология программирования и основные этапы ее развития.
2. Блочно-иерархический подход к созданию сложных систем.
3. Жизненный цикл и этапы разработки программного обеспечения.
4. Эволюция моделей жизненного цикла программного обеспечения.
5. Технология RAD.
6. Оценка качества процессов создания программного обеспечения.
7. Модули и их свойства.
8. Восходящее программирование.
9. Диаграмма функционального моделирования.
10. Императивное программирование.
11. Объектно-ориентированное программирование.
12. Компонентное сборочное программирование.

Примерные вопросы к экзамену

1. Технология программирования и основные этапы ее развития.
2. Блочно-иерархический подход к созданию сложных систем.
3. Жизненный цикл и этапы разработки программного обеспечения.
4. Эволюция моделей жизненного цикла программного обеспечения.
5. Технология RAD.
6. Оценка качества процессов создания программного обеспечения.
7. Модули и их свойства.
8. Восходящее программирование.
9. Диаграмма функционального моделирования.
10. Императивное программирование.
11. Объектно-ориентированное программирование.
12. Компонентное сборочное программирование.
13. Технология COM.
14. Технология CORBA.
15. Технология Net.
16. Компьютерный дарвинизм.
17. Макетирование, тестирование и отладка.

18. Логическое программирование.
19. Метод восходящего программирования.
20. Синтез программы по ее спецификации.
21. Структурное программирование.
22. CASE-технологии.
23. Язык описания разработки UML.
24. Разработка технического задания.
25. Типы пользовательских интерфейсов и этапы их разработки.
26. Виды тестирования программных продуктов.
27. Методы отладки программного обеспечения.
28. Виды программной документации.

